

Nombre Proyecto	Hackaton estudiantil, desafío emprendedor
Nro. Orden	2018009SL-FCEE-HACKATHOM ESTUDIANTIL
Director Proyecto/Actividad	Miguel, Juan Pablo
Objetivos	El hackaton estudiantil, es una competencia grupal destinado a alumnos de colegios secundarios de cinco o seis establecimientos que tiene por objetivo el desarrollo del potencial emprendedor, donde se enseñan herramientas asociadas sustentadas en dinámicas grupales y que culminan en la entrega de un producto o servicio real que soluciona una necesidad existente del mercado y compite con las propuestas de otros grupos.
Duración	14/08/2018
Actividades	En dicha competencia se realizará la producción completa de un emprendimiento desde cero hasta la creación de un prototipo en espacios lúdicos de experimentación continua que fomentan la creatividad, el aprendizaje mediante el juego y la participación activa de los emprendedores. El resultado, luego de transitar el proceso de aprendizaje, será el propio del trabajo en equipo, la comunicación, las habilidades de liderazgo, la toma de decisión, el planeamiento, etc