

Nombre Proyecto	<b>II Hackaton, desafío emprendedor</b>
Nro. Orden	<i>2018017SL-FCEE-II HACKATHOM</i>
Director Proyecto/Actividad	<i>Miguel, Juan Pablo</i>
Objetivos	<i>El Hackathon es una competencia grupal para el desarrollo del potencial emprendedor, donde se enseñan herramientas sustentadas en dinámicas grupales que culminan en la entrega de un prototipo de producto o servicio que soluciona una necesidad existente del mercado y compite con las propuestas de otros grupos.</i>
Duración	<i>25/10/2018</i>
Actividades	<i>En dicha competencia se realizará la producción completa de un emprendimiento desde cero hasta la creación de un prototipo en espacios lúdicos de experimentación continua que fomentan la creatividad, el aprendizaje mediante el juego y la participación activa de los emprendedores. El resultado, luego de transitar el proceso de aprendizaje, será el propio del trabajo en equipo, la comunicación, las habilidades de liderazgo, la toma de decisión, el planeamiento, etc</i>